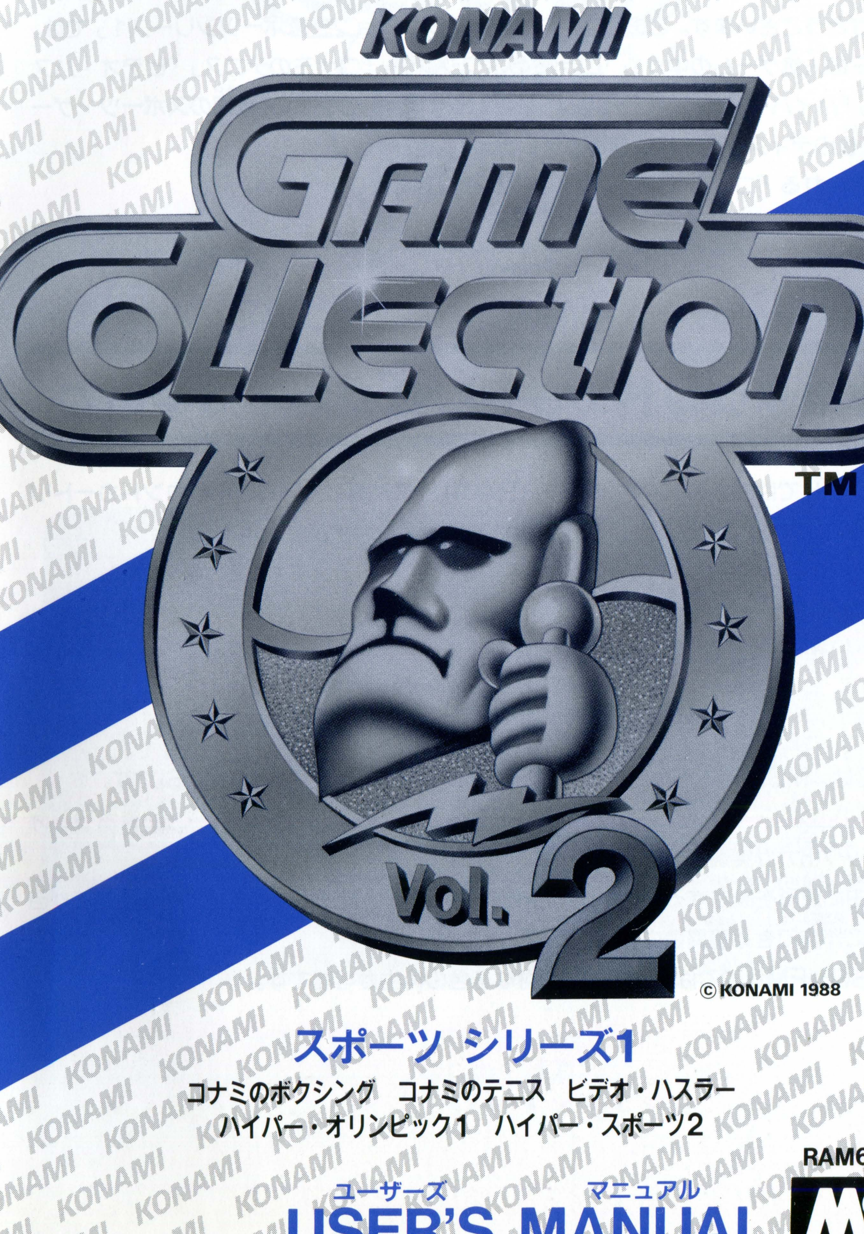
KONAMI

コナミ ゲーム コレクション Vol. 2

RA007



スポーツ シリーズ1

コナミのボクシング　コナミのテニス　ビデオ・ハスラー
ハイパー・オリンピック1　ハイパー・スポーツ2

RAM64KB以上(いじょう)

USER'S MANUAL (ユーザーズ マニュアル)

MSX

はじめに

このたびは「コナミゲームコレクション・スポーツシリーズ1」をお買い求めいただき、ありがとうございます。この「コナミゲームコレクション・スポーツシリーズ1」では、コナミの人気ゲームの中から「コナミのボクシング」「コナミのテニス」「ビデオ・ハスラー」「ハイパー・オリンピック1」「ハイパー・スポーツ2」の5種類のスポーツ・ゲームを1枚のディスクカードにおさめました。
個性あふれる「コナミスポーツゲーム」の数々をお楽しみ下さい。

専用サウンドカートリッジ対応について

このソフトではコナミ「スナッチャー（RA004）」に付属している専用サウンドカートリッジを併用するとゲームがSCCの音でお楽しみいただけます。
注）カートリッジを着脱する時は必ず本体電源がOFFの状態で行なって下さい。

※「コナミのテニス」及び「ハイパー・オリンピック1」はサウンドカートリッジに対応していません。

――SCCについて――

SCCは、MSXおよびアーケードゲーム用に開発されたウエーブ音源LSIです。
①5つの出力ポートを持ち、MSX音源（PSG）と同時に使用することで全8音ポリフォニック出力が実現します。
②自由に波形を設定するための波形合成データRAMを内蔵し、ゲームに適した波形が自由に作成できる驚異のウエーブ音源LSIです。
③PSGやFM音源では得られない独得な音色の再生が可能です。

KONAMI
GAME COLLECTION Vol.2

スポーツシリーズ1

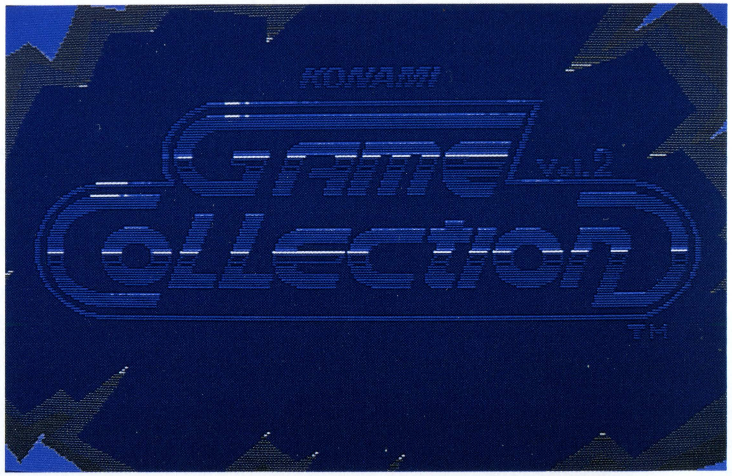
目次

ゲームを始める前に

「ゲームコレクション」の遊び方

①お手持ちのハード（MSX、MSX2又はMSX2+）のディスクドライブ（A）にディスクをセットします。（このソフトはRA004「スナッチャー」専用サウンドカートリッジに対応しています。）サウンドカートリッジを使用する場合は、本体にカートリッジをセットして下さい。

②電源を入れると「ゲームコレクション」タイトル画面になります。



③［カーソル］キー（またはジョイスティック）でゲームの種類を選びます。［スペース］キー又はトリガⒶで決定するとそれぞれのゲーム画面に入ります。各ゲームの遊び方のページを参照し、プレイを楽しんで下さい。

④別のゲームを選び直す時は、一度ディスクを取り出してから電源を切り、初めからセットし直して下さい。



全日本無差別級チャンピオン、ファイティング龍。彼はデビュー以来、日本の強豪を次々と倒し、今や日本リング界で圧倒的強さを誇るチャンピオンボクサーだ。その彼が今、世界制覇を目指して、世界の強豪がひしめくWORLD PUNCH CUPに出場する。

――WORLD PUNCH CUP。そこは世界最強のリングファイターを決定する壮絶なステージである。出場者はそれぞれの地域で、恐れられてきた強者ばかりだ。

龍は1回戦で3人と対戦する。イギリス出身のレッド＝ウルフ、200ポンドを超える米国の大型ボクサー、モア＝ベターヨ＝アリ、人間とは思えない異様な風体のモアイ＝キング、彼らを倒さなければ2回戦へは進めない。2回戦ではイタリアの大富豪アルカポネの息子、トレーニングでは最新の設備を使って鍛えあげたサンチェス、中国出身のラマ教信者チャイナ＝カーン、モアイ・キングの子孫？と伝えられているモアイ．Jr．の3人と戦いを交えることになる。

はたして龍は世界一のチャンピオンベルトを手にすることができるだろうか？今、栄光へのゴングが鳴ろうとしている……。

1. 遊び方

①このゲームは1人でも2人でも遊べます。

②このゲームはキーボード、ジョイスティックのどちらを使っても遊べます。

③1人用か2人用の選択は☞(指マーク)で行います。指マークは⬆⬇キー(またはジョイスティックの上下)を使って動かします。

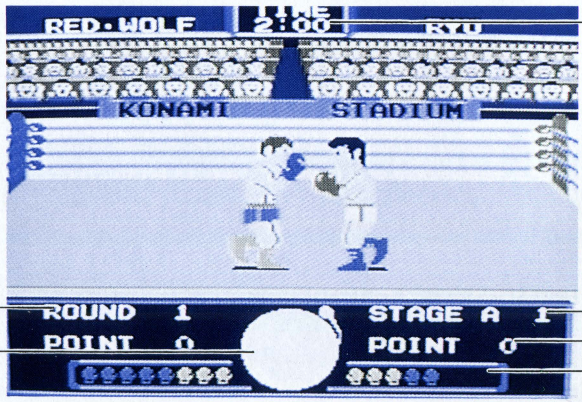
☞1 PLAYER A(1人用、初級)
1 PLAYER B(1人用、上級)
2 PLAYERS A(2人用、プレイヤー2はレッド=ウルフ)
2 PLAYERS B(2人用、プレイヤー2はモア=ベターヨ=アリ)

④スペースキー、又はショットボタンを押すとゲームスタートです。

⑤敵をKO、TKO、もしくは3R終了時で判定勝ちをすると1ステージクリアしたことになります。また1人用でひきわけの時も、プレイヤーは次のステージへ進めます。

注. KOは10カウントで立ち上がれない時。TKOは3回ダウンした時。

画面説明

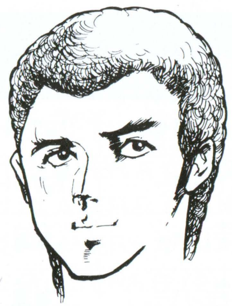


①タイム。
試合終了までの残り時間。
②ステージ数
③ラウンド表示
④ポイント
⑤ゴング
⑥パワーメーター
(プレイヤー及び相手の体力を表示。)

2. 操作方法

パソコン		ジョイスティック		動作
1P	2P	1P	2P	
⬆	E	上レバー	上レバー	上ガード
⬇	C	下レバー	下レバー	下ガード
⬅	F	左レバー	左レバー	前進
➡	S	右レバー	右レバー	後進
スペース + ⬆	シフト + E	ショット+上レバー	ショット+上レバー	アッパー
スペース + ⬇	シフト + C	ショット+下レバー	ショット+下レバー	ボディー
スペース + ⬅	シフト + F	ショット+左レバー	ショット+左レバー	ストレート
スペース + ➡	シフト + S	ショット+右レバー	ショット+右レバー	スウエー
スペース	シフト	ショット	ショット	ジャブ

3. 登場人物



●プレイヤー、ファイティング龍 118ポンド

日本出身。25才。幼い頃はよくいじめられていたので強くなろうと考えボクサーを志した。彼はもちまえの粘り強さと、パワフルなサウスポーを武器に日本リング界を制し、今、世界一をめざす。

彼はチャンピオンベルトを手に入れることができるだろうか？



●レッド＝ウルフ（RED＝WOLF）120ポンド

イギリス出身。25才。その繊細な身体からくり出す、力強いジャブと敏捷なフットワークは相手をほんろうさせる強力な武器だ。



●モア＝ベターヨ＝アリ(MORE＝BETTERYO＝ALLI)
250ポンド

米国アリゾナ州出身。32才。32才という年令から想像も出来ない頑強な身体と、空手・柔道・合気道で極めたヘビーな攻撃はむかうところ敵なしだ。



●モアイ＝キング（MOAI＝KING）350ポンド

イースター島出身。年齢不詳。彼の大部分はナゾであるが、暗い性格らしく、自分を全く語ろうとしない。しかし、その異様な体型とベールにつつまれた実力は世界のリング界における不気味な存在だ。



●サンチェス（SANCHESS）128ポンド

イタリア出身。23才。大金持ちアル＝カポネの息子。トレーニングには金を湯水の如く使い、またそれだけの勝ちっぷりを見せる。彼のとらえどころのない視線が相手を惑わせる。



●チャイナ＝カーン（CHINA＝KHAN）233ポンド

中国新疆ウイグル自治区出身。36才。父は高名なラマ僧で彼自身熱心なラマ教信者である。ボクシングを始めたのは30才ではあるが、その後神がかり的な強さを発揮し、世界に挑む。



●モアイJr.（MOAI.Jr.）320ポンド

イースター島出身。年齢不詳。一説によるとモアイ＝キングの子孫であるといわれているが定かではない。ボクシング界にはすい星の如く現われ、南米ではモアイ＝キングと人気を二分した。通称「はだしの王者」。



●レフリー（REFEREE）

ドイツ出身。ともすれば対戦相手のキャラクターで笑わせがちなこの試合を厳粛なものにしている。公明正大をモットーとし、ひたすら真実の判定を追求する。



●コナゴン（KONAGON）

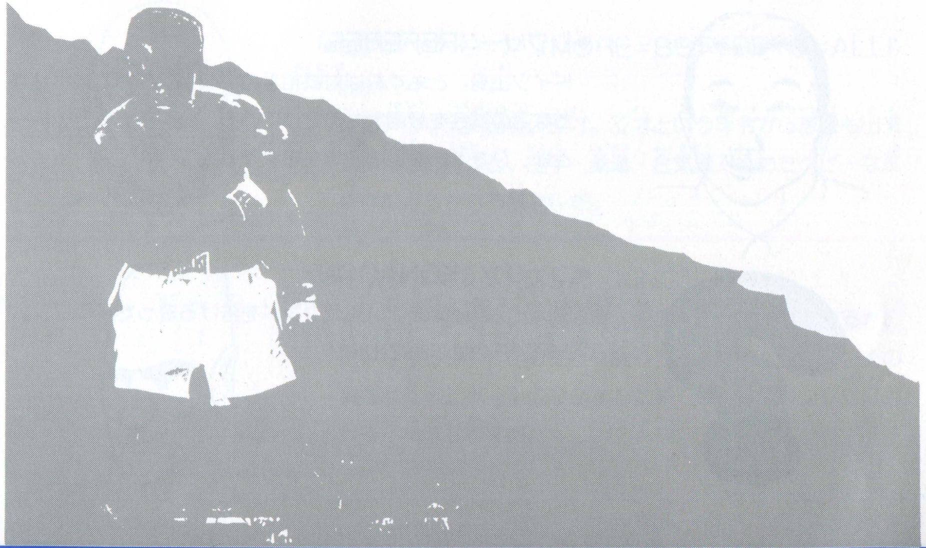
コナミ出身。火を吹いてラウンドを告げる変ったドラゴン。2R、3Rのはじめに出現！

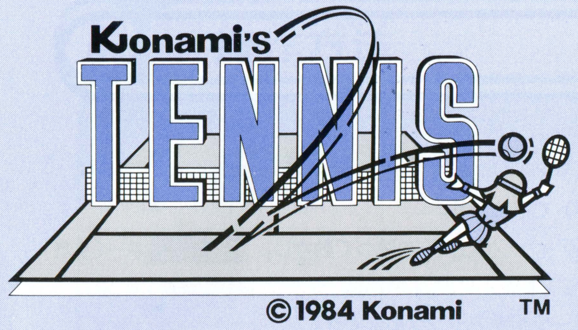
4. テクニック

- 同じ所を何度も打つと、敵はガードしてしまう。相手のガードしていない所を狙って打とう！
- むやみにキーを押してもうまくパンチは出ない。空振りは体力を消耗するばかりだ。相手の動きをよく見て、１発を大切に打とう。
- 敵の動きは敏捷だ。攻撃ばかりせずに、ガードをうまく使おう。また、前後に動いてフェイントをかけ、スキをついて攻撃に移るのだ。

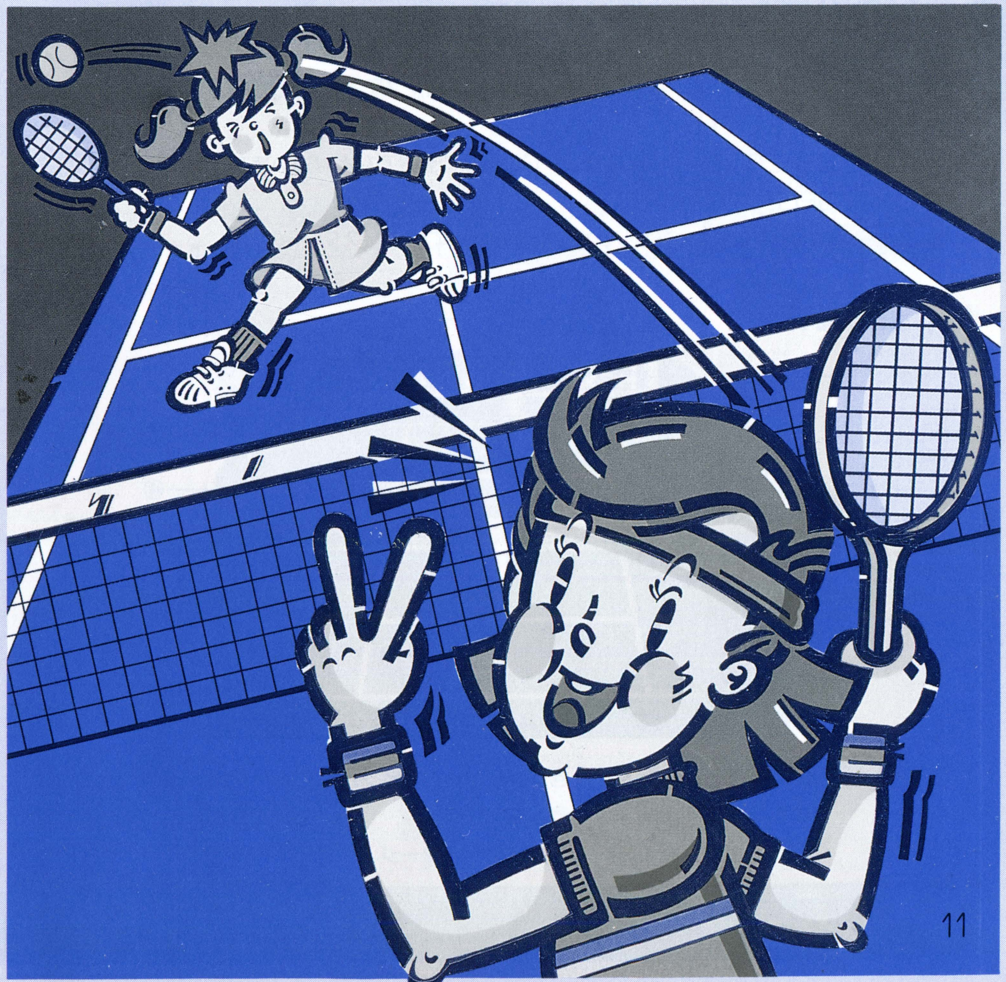
5. 判定

①ポイント（採点）はダウンの数とパンチの数で判定される。
② KO は10カウントで立ち上がれない時。
③ TKO は3回ダウンした時。
④3 R を終了すると試合は判定となり、ポイントの高い方が勝者とされる。
⑤判定で同ポイントなら、「ひきわけ」となる。「１人用」の場合は勝ちと同様、次のステージへ進める。





強烈なサーブ、スマッシュ、ボレーのラリー。これぞテニスの醍醐味だ！
コナミのテニスは手ごわいぞ―。
かわいいテニスギャルによるシングルまたはダブルスプレイ。
シングルには１人用と、
対戦用があるぞ!!
ダブルスは２人で協力して、
コンピューター相手にたたかおう!!



1. 遊び方

①このゲームは1人でも2人でも遊べます。
②このゲームは、キーボード、ジョイスティックのどちらを使っても遊べます。
③1人用か2人用の選択は☞（指マーク）で行います。
指マークは⬆⬇キー（またはジョイスティックの上下）を使って動かし、スペースキー（または、ショットボタン）を押して下さい。

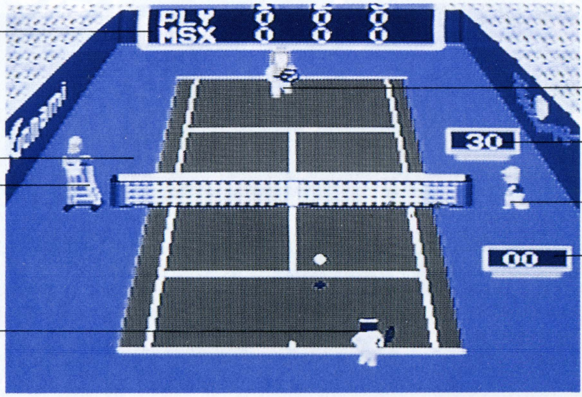
☞ 1 PLAYER ·············· コンピュータ相手のシングルスです。
2 PLAYERS ··········· 対戦シングルスです。
DOUBLES ·············· コンピュータ相手に2人で協力するダブルスです。

④ゲームのレベルを選択します。⬆⬇キー（またはジョイスティックの上下）で選択して下さい。

☞ GAME SELECT 1
GAME SELECT 2 ……球のスピード、相手の動き方などが違います。
GAME SELECT 3

⑤スペースキー（または、ショットボタン）を押してゲームスタートです。

画面説明



①プレイヤー1　④プレイヤー2 ポイント　⑦コートボーイ
②プレイヤー2　⑤審判　⑧スコアボード
③プレイヤー1 ポイント　⑥審判のメッセージ

2. 操作方法

パソコン		ジョイスティック		動作
1P	2P	1P	2P	
⬆	W	上レバー	上レバー	遠くに移動
⬇	Z	下レバー	下レバー	近くに移動
⬅	A	左レバー	左レバー	左移動
➡	D	右レバー	右レバー	右移動
スペース	シフト	ショット	ショット	ラケットを振る（トスをあげる）

●「サーブ」の要領は、スペースキー（又はショットボタン、シフトキー）を押すとトスを投げ上げます。直後にタイミングを見て再度スペースキー（又はショットボタン、シフトキー）を押すとボールは相手のコートに向って飛び出します。
タイミングの取り方でIN、FAULT、LETが決まります。

3. ルール

- 実際のテニスと同じです。ポイントを取るごとに「15」「30」「40」と得点が加算され次のポイントでゲームとなり、先に6ゲーム取った方がそのセットの勝ちとなります。そして2セット取った方が勝利となります。
- サーブは対角線側のサービスコート内に入れてください。
- 判定

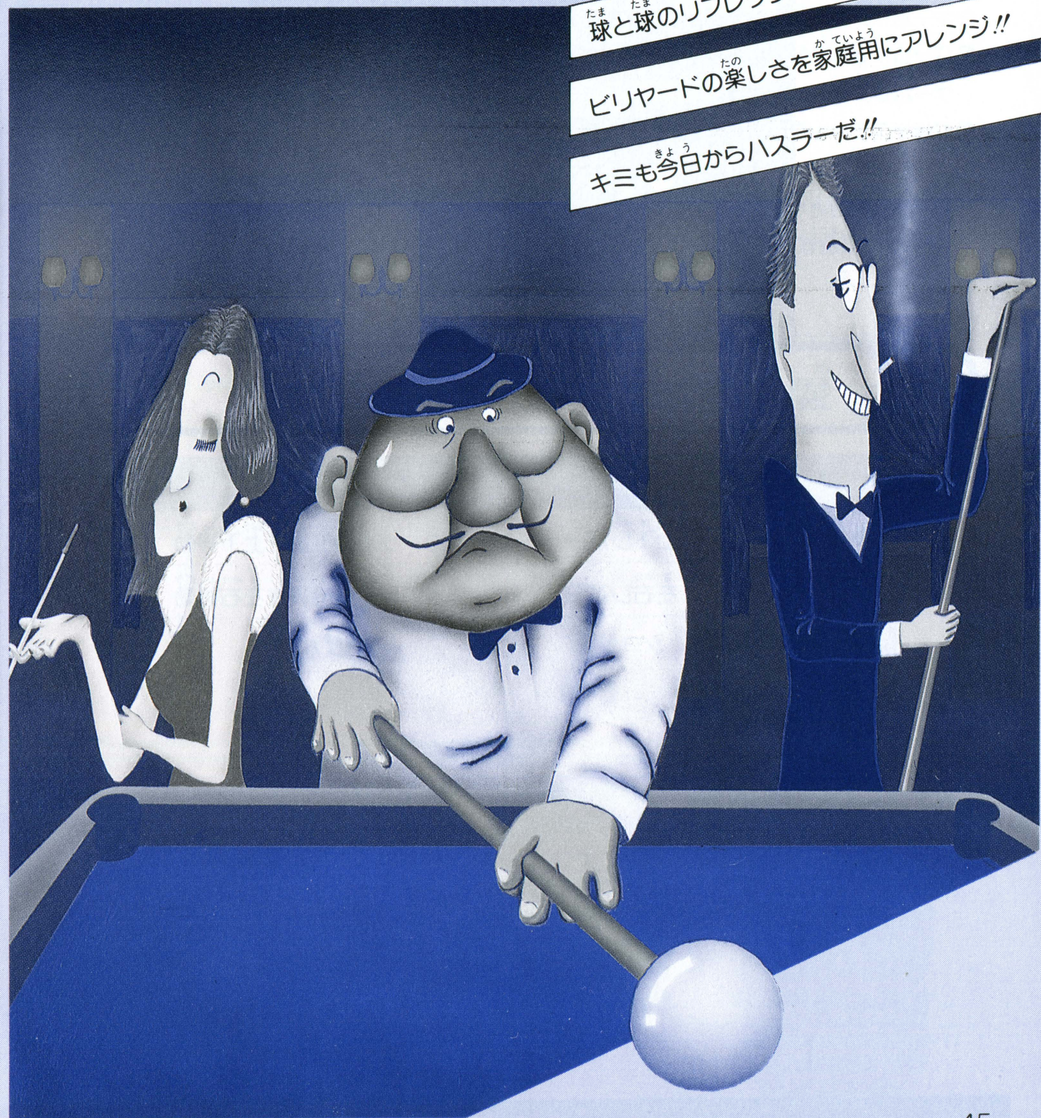
・ライン上に落ちたボールは「IN」となります。

・ネットタッチ後有効範囲内に落ちれば「IN」になります。ただしサーブ時は「LET」と判定されやり直しです。

・シングルスの場合は内側サイドラインが有効範囲です。
ダブルスの場合は外側サイドラインが有効範囲です。

- このテニスゲームは対戦シングルスのときのみプレイヤーのチェンジコートがあります。コンピュータ相手のシングルス、ダブルスの場合、あなたの操作するプレイヤーは手前のコートに居ます。

VIDEO HUSTLER



1. 遊び方

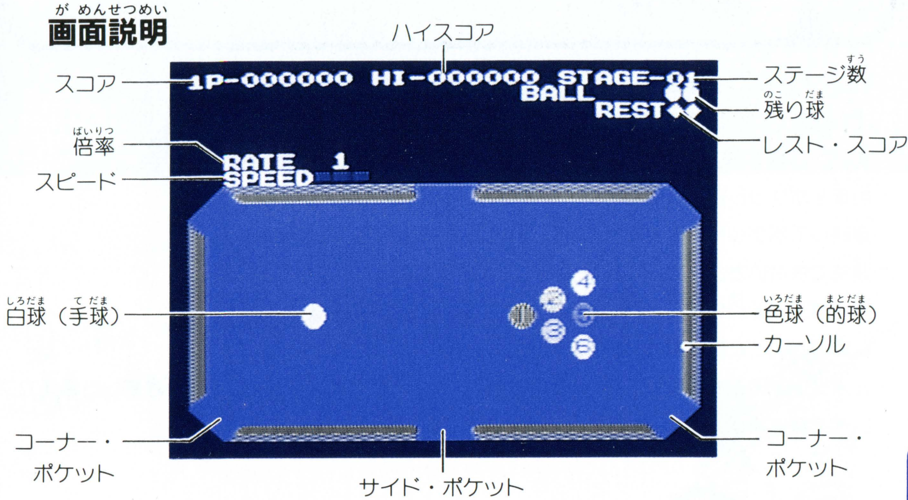
①このゲームは1人または2人で遊べます。
②キーボード、ジョイスティックのどちらでも使用できます。
③パソコン本体の1～4のボタンを選択して押して下さい。
　ゲームがスタートします。
④ジョイスティックレバー・又は、カーソルキーでカーソルを動かして下さい。
⑤ゲーム中、ジョイスティックボタン又は、スペースキーを押すと、白球(手球)がカーソルをめがけて発射されます。
　白球を色球(的球)に当てて、はじき飛ばし、ポケットに入れて下さい。

2. 操作方法

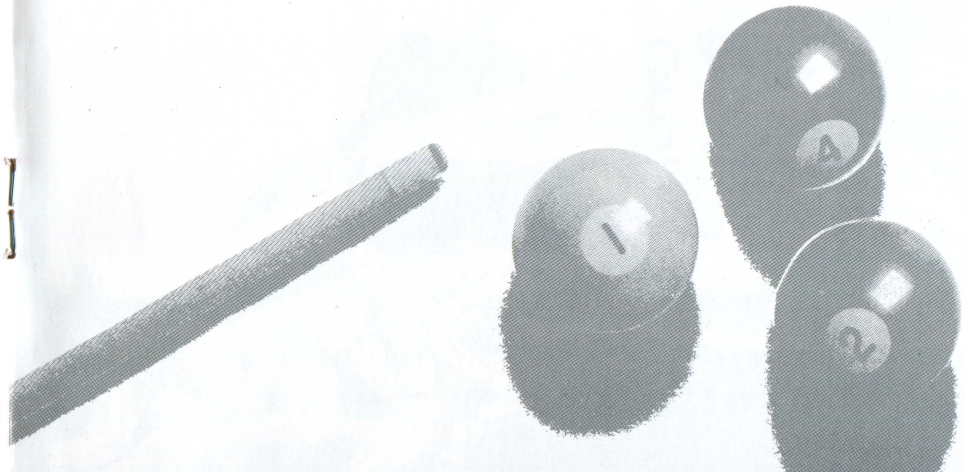
パソコン	ジョイスティック	動作
⬆ ⬇	上下レバー	カーソルの位置を上下移動
⬅ ➡	左右レバー	カーソルの位置を左右移動
スペース	ショット	白球を打つ

VIDEO HUSTLER

画面説明



※レスト・スコアの◆◆表示が0になると手球を1球失います。



3. ルール

・白球(手球)は、はじめ3球与えられ、1球につき、3回トライできます。
・3回連続して色球(的球)をポケットに入れられないと、白球1球を失います。
また、白球をポケットに入れてしまっても、1球失います。
・色球をポケットに入れると、ボール番号×100×倍率の得点になります。
連続してポケットに入れると、1球ごとに倍になります。(最高16倍)
連続できないか、又は白球をポケットに入れてしまうと、1倍に戻ります。
・得点が30,000点になるとボーナスとして白球が1球増えます。
以降50,000ごとに、1球増えます。
・2人プレイのときは1回ミスする度に、プレイヤーが交代し、前のプレイヤーが残した場面でプレイを続けます。

HYPER OLYMPIC 1™

ハイパーオリンピック 1

熱い一瞬が、そのままパソコンゲームになった。
これはもうスポーツだ!!さあ、世界記録にチャレンジしよう。



1. 遊び方

①このゲームは1人または2人で遊べます。
②このゲームは、お手持ちのパソコンのキーボードやジョイスティック、専用入力ボタン・コナミハイパーショットでもプレイすることができます。
③まず、プレイヤーの人数と入力手段を選択します。

☞ 1 PLAYER WITH JOYSTICK
2 PLAYERS WITH JOYSTICK
1 PLAYER WITH KEYBOARD
2 PLAYERS WITH KEYBOARD

☞指マークをパソコンのカーソルキー(又はジョイスティック、コナミハイパーショットの RUN ボタン)で移動させて下さい。移動が完了してOKであれば スペース キー(又はショットボタン、コナミハイパーショットの JUMP ボタン)を押して下さい。ゲームがスタートします。

2. 操作方法

パソコン		ジョイスティック		動作
1P	2P	1P	2P	
➡	Z	左右レバー	左右レバー	RUN
スペース	S	ショット	ショット	JUMP

ハイパーオリンピック1
©1984 Konami
HYPER OLYMPIC 1™



● 「100m競走」
ひたすら RUN ボタンをたたいて下さい。
画面内のプレイヤーが走ります。



● 「走り幅飛び」
RUN ボタンで助走して JUMP ボタンを押して踏切ります。走る早さと JUMP ボタンを押し続けるタイミングによって踏切り角度が違います。



● 「ハンマー投げ」
RUN ボタンで回転し、タンミングをはかって JUMP ボタンで投げます。
JUMP ボタンを押す時間で投射角が変ります。



● 「400m競走」
ひたすら RUN ボタンをたたいて下さい。
画面内のプレイヤーが走ります。

3. ルール

- 各競技ともQUALIFYが設定されています。
  この基準を越えると次の競技に進むことができます。
- 「100m競走」、「400m競走」は、1回限りです。
  ただし、フライイングを3回するとゲーム・オーバーとなります。
- 「走り幅飛び」「ハンマー投げ」は3回挑戦できます。

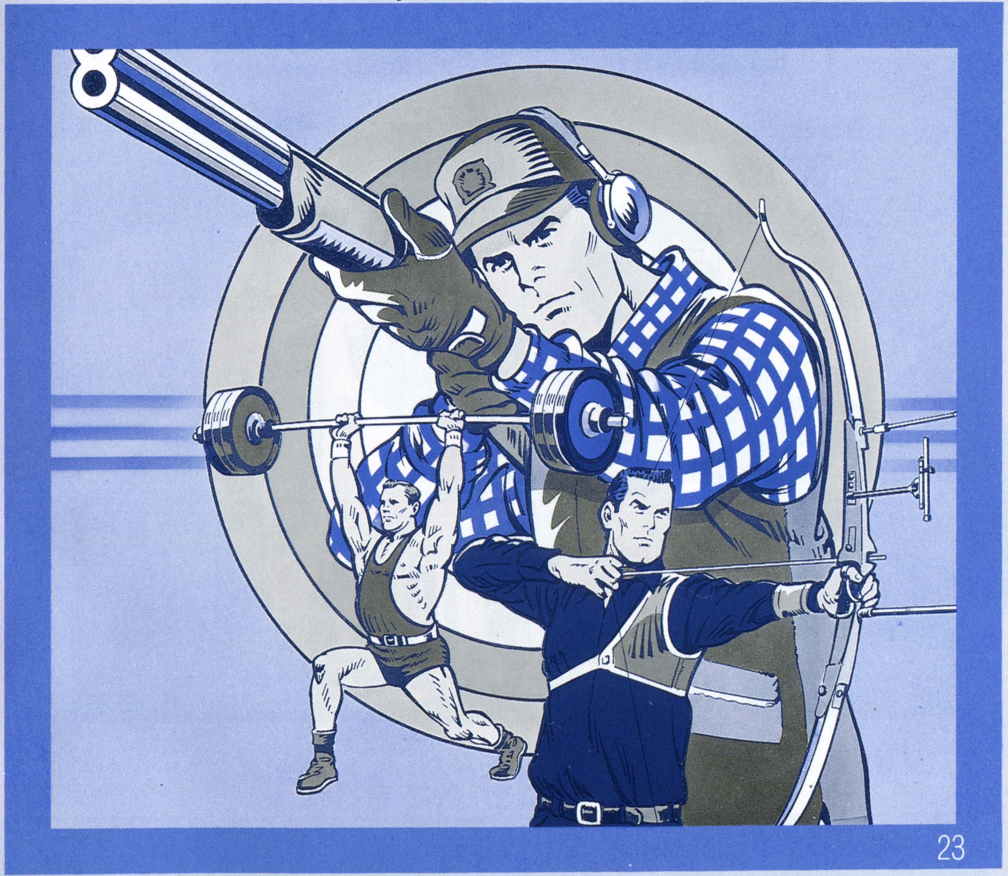
4. ゲームのコツ

- RUN は一定時間内にできるだけ多くの回数を押せるかにより速度が決まります。
- JUMP はグッドタイミングを選ぶこと。
  そして押している時間を正確にコントロールすることです。



目覚めよチャレンジャー
スタジアムの興奮がそのままパソコンゲームになった。
思わず熱狂!! キミの参加度100%

HYPER SPORTS 2



1. 遊び方

①このゲームは1人用です。

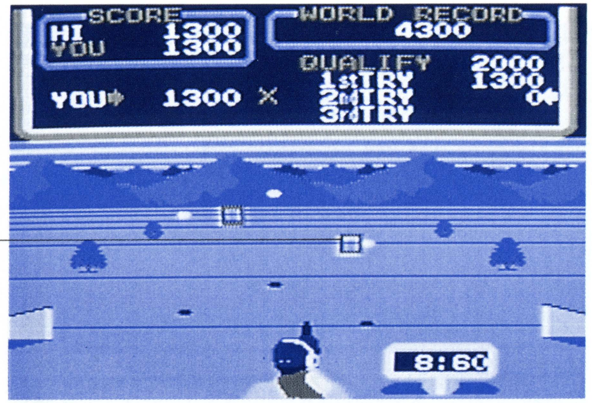
②このゲームは、お手持ちのパソコンのキーボードやジョイスティック、専用入力ボタン・コナミハイパーショットでもプレイすることができます。

③キーボードの スペース キー、又はジョイスティックのショットボタン、又はコナミ・ハイパーショットの JUMP ボタンを押すとゲームがスタートします。



HYPER SPORTS 2

SKEET SHOOTING（クレー射撃）



左右から円盤が飛び出します。撃ち落としてください。遠近方向（画面の縦方向）の照準は自動的に合わせてくれますから、あなたは左右方向のタイミングを合わせて、スペース キー（ジョイスティックのショットボタン、コナミ・ハイパーショットの JUMP ボタン）を押してください。

QUALIFY（基準点）が設定されていますから、その点を越えると、次のゲームに進むことができます。

3回挑戦することができます。

ARCHERY（アーチェリー）



移動する標的に矢を射るゲームです。
始めに、風向き、風力を決めます。画面上にWINDが表示され変化しています。スペース キー（ジョイスティックのショットボタン、コナミ・ハイパーショットの RUN 又は JUMP ボタン）を押すと変化が止ります。
風が無いところを選択できれば有利です。
標的が動きだしますから、タイミングを見て矢を射ます。矢の数は8本です。
スペース キー（ジョイスティックのショットボタン、コナミ・ハイパーショットの JUMP ボタン）を押し続ける時間によって矢を射る角度（ANGLE）が決まります。
中心に当ると「NICE！」の表示が出ます。
QUALIFY（基準点）を越えられると、次のゲームに進むことができます。
3回挑戦することができます。

HYPER SPORTS 2
©1984 Konami

WEIGHT LIFTING（重量あげ）



8階級のクラスから、トライする重量を決めます。カーソル キー、又はジョイスティックの任意の方向（又はハイパーショットの RUN ボタン）を押すと、クラス表示が1段階ずつ変化します。
トライするクラスが決ったら次は スペース キー（ジョイスティックのショットボタン、コナミ・ハイパーショットの JUMP ボタン）を押すと、ゲーム開始。
カーソル キー又はジョイスティックの任意の方向（又はコナミ・ハイパーショットの RUN ボタン）をひたすらたたき続けてください。バーベルが上ります。肩までもち上げると、バーベルが点滅します。 そのとき スペース キー（ジョイスティックのショットボタン、コナミ・ハイパーショットの JUMP ボタン）を押してください。 頭上にバーベルをあげます。この間 RUN ボタンはたたき続けてください。
ジャッジランプが3個点灯したら成功です。
なお、この重量あげの8階級は下の通りです。

I	FLY WEIGHT	（フライ級）	V	MIDDLE WEIGHT	（ミドル級）
II	BANTAM WEIGHT	（バンタム級）	VI	MIDDLE HEAVY WEIGHT	（ミドルヘビー級）
III	FEATHER WEIGHT	（フェザー級）	VII	HEAVY WEIGHT	（ヘビー級）
IV	LIGHT WEIGHT	（ライト級）	VIII	SUPER HEAVY WEIGHT	（スーパーヘビー級）

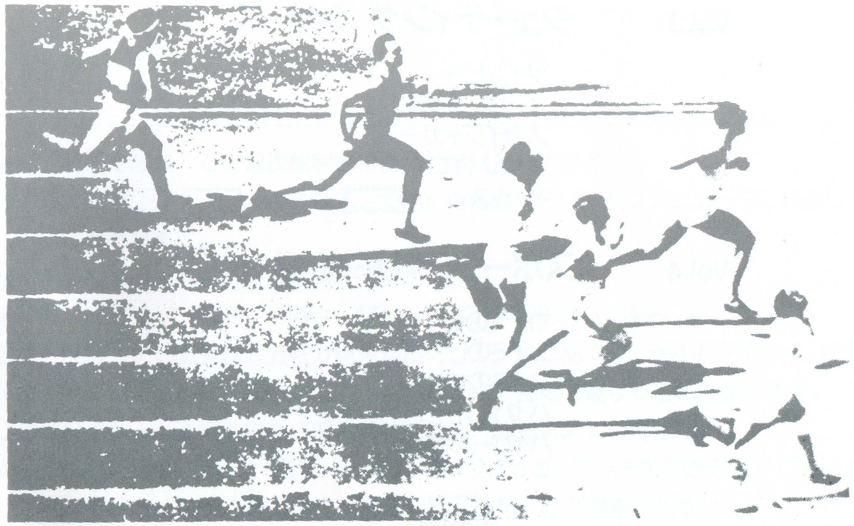
2. ルール

・各種目とも、QUALIFY（基準点）が設定されています。
この基準を越えると、次のゲームに進めます。
・各種目とも、3回ずつトライすることができます。
・重量あげは8階級のどのクラスからでもトライすることはできますが、次の回では前回のクラスより上のクラスしか選択できません。
・3種目とも終了すると再びクレー射撃にもどります。
1.3.5……の奇数周目ごとに、表彰式のデモがあらわれるよ！
QUALIFY（基準点）は、だんだんと高くなります。

3. ゲームのコツ

●クレー射撃
画面の一点を注視しない。リズムよく撃ちましょう。
●アーチェリー
一度タイミングをつかんだら画面から目を離さない。スペース キー（又は JUMP ボタン）を離すタイミングは指で覚えよう。
●重量あげ
ひたすら早くボタンをたたくのみ。自分の実力に合った重量を選ぼう。
●かくれキャラクター
各種目ともかくれキャラクターが存在し、高得点につながります。

メモ



シリーズで登場!!「コナミ ゲーム コレクション」。

コナミゲームの数々がパックになって新登場、どれも楽しさいっぱいだよ!

Vol. 1　アクション シリーズ

- 魔城伝説
- けっきょく南極大冒険
- イー・アル・カンフー
- イーガー皇帝の逆襲
- 王家の谷

Vol. 2　スポーツ シリーズ 1

- コナミのボクシング
- コナミのテニス
- ハスラー
- ハイパーオリンピック1
- ハイパースポーツ2

Vol. 3　シューティング シリーズ

- ツインビー
- スーパーコブラ
- スカイジャガー
- タイムパイロット
- ネメシス

Vol. 4　スポーツ シリーズ 2

- コナミのサッカー
- コナミのピンポン
- コナミのゴルフ
- ハイパーオリンピック2
- ハイパースポーツ3

KONAMI GAME COLLECTION

¥4,800

注意事項およびお願い

KONAMI GAME COLLECTION ™ Vol.2

1. 落丁・乱丁を除き、この取扱説明書の再発行はいたしません。
2. この製品は MSX MSX2 および MSX2+ 規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
3. 精密機器ですから絶対分解しないでください。
4. 長時間にわたりゲームをする時は、1時間ごとに10～20分の休憩をしましょう。
5. この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映像・音響・プログラム・印刷物などの、全部または一部を複製することを禁じます。
6. この作品のゲーム進行や内容に関する質問には一切お答えできません。
7. 商品は慎重に検査し、万全を期して出荷しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記の「コナミ株式会社営業部・MSX係」にご連絡ください。

関東地区：〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL 03-264-5678
関西地区：〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL 06-334-0335

なお、商品を直接お送り頂く前に必ず電話等でご連絡下さるようお願い致します。

KONAMI GAME COLLECTION Vol.2

コナミ・テレフォンサービス

【北海道地区】	札幌 011(851)3000	【関西地区】	大阪 06(334)0399
【東北地区】	秋田 0188(24)7000	【四国地区】	松山 0899(33)3399
	青森 0177(22)5731	【九州地区】	福岡 092(715)8200
【関東地区】	東京 03(262)9110		大牟田 0944(55)4444
【北陸地区】	新潟 025(229)1141		鹿児島 0944(72)0606

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL 06-334-0335(代)